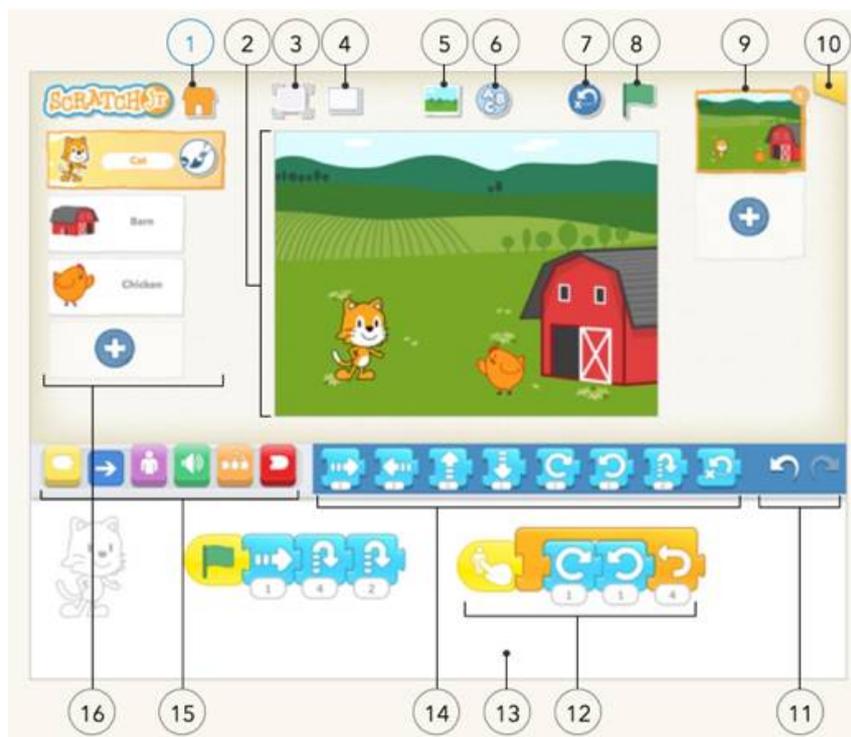




L'interface de Scratch Jr

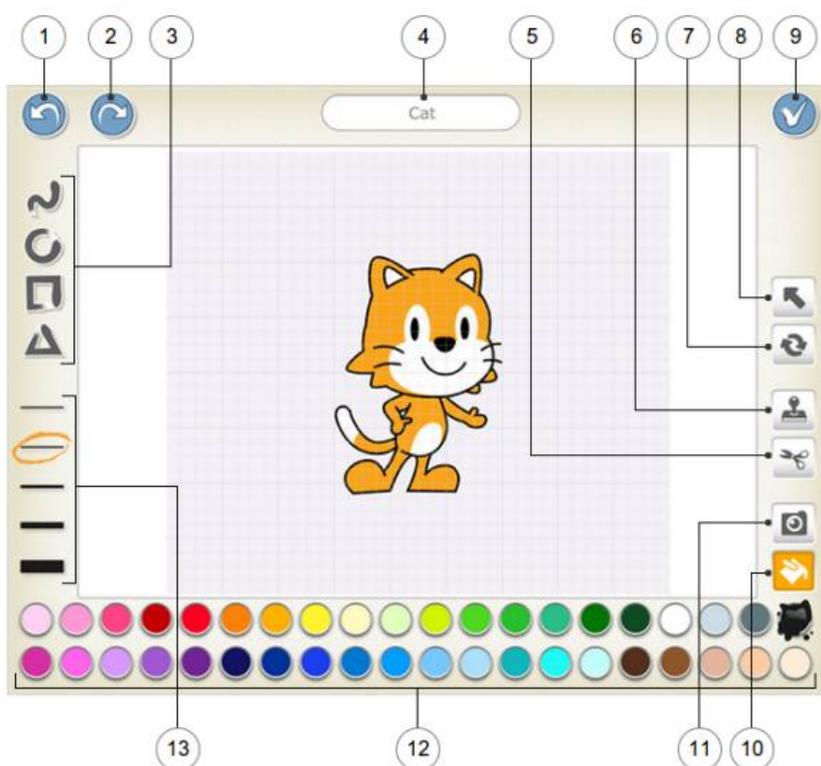
1	Enregistrer et revenir à l'accueil
2	Zone d'animation, scène
3	Affichage en plein écran
4	Afficher la grille de positionnement
5	Choisir un décor pour l'animation
6	Ecrire du texte
7	Réinitialiser l'animation comme au début
8	Démarrer le programme
9	Les décors de mon animation
10	Informations sur le projet (titre, envoi...)
11	Annuler - Refaire
12	Le script du programme
13	Espace de programmation
14	La palette des briques à faire glisser
15	Les différentes catégories de briques
16	Choix des personnages



L'interface de modification des personnages



1	Annuler
2	Refaire
3	Dessiner des lignes, cercles, rectangles,...
4	Nom du personnage
5	Couper l'objet sélectionné
6	Dupliquer l'objet sélectionné
7	Rotation de l'objet sélectionné
8	Déplacer l'objet sélectionné
9	Enregistrer
10	Remplissage
11	Remplacer une surface par une photo
12	Palette de couleurs
13	Épaisseur du trait



Récapitulatif des briques dans Scratch Junior

Les briques de déclenchement des programmes



Les briques de mouvement des personnages



Les briques d'apparence des personnages



Les briques pour les sons



Les briques pour le contrôle



Les briques de fin de programmes

